

О. Е. Рожнова

МАРШРУТАМИ НОГЛИК, ВИРТУАЛЬНЫМИ И РЕАЛЬНЫМИ

Очевидно, что посещать новые места, особенно знакомиться с их культурой и историей, всегда интересно. Большие города — большая история, общеизвестные достопримечательности, знаменитые люди, городские легенды и мифы, карнавалы и фестивали, где побывать мечтает каждый турист.

А как же быть нам, маленьким далёким окраинам, история которых насчитывает не более столетия, где живёт не более десяти тысяч человек и среди них не так много знаменитостей. Над этим вопросом задумался коллектив нашей библиотеки, и вот что из этого получилось.

У сотрудников Ногликской районной центральной библиотеки родилась идея описать достопримечательные места и создать экскурсионные маршруты, которые бы заинтересовали и гостей, и местных жителей. Для этого мы написали проект «Туристическими маршрутами Ноглик», который в 2017 году был поддержан компанией «Сахалин Энерджи» и успешно реализован Ногликской районной центральной библиотекой. В результате работы над проектом созданы два путеводителя, которые вызвали интерес не только у любителей отдалённых, экзотических уголков Сахалина, но и у самих жителей посёлка. Ногликский район стал первым в области, который выпустил такие путеводители.

В путеводителях собрано очень много интересной и познавательной информации. Например, о том, что в Ногликах есть мост «Тымский», который долгое время оставался самым длинным на Сахалине, а на улице Советской построен самый длинный многоквартирный дом, который состоит из 17 подъездов. Ещё у нас живёт первый нивхский писатель Владимир Санги. Именно он заставил мир произносить название посёлка на 120 языках мира.

Второй путеводитель — это занимательная книжка-путеводитель для детей «Интересная карта моего посёлка», в которую вошло много историй и интересных фактов из жизни Ноглик. Путеводитель написан в сказочной форме. Его главные герои — медведь-богатырь Кылак и весёлый бурундук Нафк — рассказывают о маленькой родине. Это путеводитель специально для детей, где сами дети разработали экскурсионный маршрут «Школьный автобус». Он разработан для автобуса, который собирает детей по разным районам посёлка и отвозит в школу и обратно. Маршрут от начальной до

конечной точки занимает около 40 минут. Мы долго думали, как использовать это время с пользой для детей. Ведь, как показали наблюдения, большое количество детей проводят это время за телефонами, некоторые из них разговаривают или смотрят в окно. Так и появился автобусный маршрут. Цель его создания в том, чтобы дети не только получали новые знания, но и полюбили родной край. Проект «Туристическими маршрутами Ноглик» признан лучшим в 2017 году из 520 проектов-победителей грантового конкурса фонда социальных инициатив «Энергия».

В рамках содействия созданию привлекательного для туристов и гостей имиджа посёлка в 2018 году библиотекой проведён конкурс идей арт-объектов. На основании полученных проектов была создана коллекция идей. В конкурсе приняли участие более 50 человек. В итоге отобрано 12 идей, которые переданы в отдел ЖКХ администрации посёлка Ноглики для наполнения программы благоустройства нашего населённого пункта.

Работа над путеводителем «Туристическими маршрутами Ноглик» привнесла оживление и разнообразие краеведческой деятельности в библиотеке, информация о районе подавалась под другим углом и в разных форматах. Весьма интересный отклик мы получили от учителя краеведения. Информацию о маршрутах она использовала в своей работе, и теперь проводит уроки краеведения в виде автобусных экскурсий. Ребята из СОШ № 1 теперь проводят уроки в автобусе, где слушают рассказ об учреждениях, исторических зданиях, памятниках по маршруту следования школьного автобуса.

Осенью 2017 года библиотеку посетил мэр муниципального образования и высказал большую благодарность за вовремя проделанную работу, так как на селекторном совещании губернатор области поставил перед всеми муниципальными образованиями задачу — разработать два экскурсионных маршрута. Наш путеводитель и разработанные библиотекой туристические маршруты были представлены губернатору Сахалина, а макеты арт-объектов предоставлены для наполнения ими программы благоустройства посёлка.

Работая над макетом путеводителя и обсуждая его формат, мы поняли, что надо сделать интерактивную карту маршрутов по Ногликам и поместить её в Интернете. На «Яндекс карте» Ноглик были нанесены разработанные маршруты и отмечены достопримечательности метками, которые отправляют пользователя к информации «Путеводителя», размещённого на сайте библиотеки.

Ещё один проект — «Наши виртуальные Ноглики» — в 2018 году получил поддержку в размере одного миллиона рублей от компании «Сахалин

Энерджи». Его цель — поддержка и стимулирование инициатив жителей в совершенствовании городской среды. На специально приобретённом по проекту сервере установлен, настроен и отлажен сервер игры «Майнкрафт», в виртуальном поле которой наши читатели создали мир под названием «Наши виртуальные Ноглики». Внутриигровая зона размечена специальной сеткой 10 на 10 метров, наложены схемы контуров существующих зданий в центральном районе посёлка. На виртуальной строительной площадке в качестве примера для участников построено более 15 уже существующих зданий. На базе компьютеров библиотеки, из числа доступных для пользования читателями, организован доступ к серверу проекта. Любой желающий (в основном это дети, подростки и молодёжь) свободно получал доступ к игровому миру проекта, пройдя предварительную регистрацию. Всего за месяц зарегистрировалось более 100 человек. Вовлечённость и активность участников оказалась разноплановой. В результате был создан банк идей жителей посёлка. В ходе реализации этого этапа проведён конкурс идей и предложений элементов городской среды для создания туристкой привлекательности посёлка. Идеи-победители внесены в программу благоустройства. Так виртуальные замыслы получают воплощение в городской среде.

На основе ранее сформированных маршрутов создаются новые формы туристических виртуальных аудиоэкскурсий в цифровом мире игры «Майнкрафт», обеспечивая доступ к ним посредством QR-меток, размещённых возле достопримечательностей посёлка реального мира. А у любого пользователя Сети теперь есть уникальная возможность познакомиться с достопримечательностями и памятными местами Ноглик посредством виртуальных аудиоэкскурсий.

Работая над проблемой привлечения жителей к посещению сайта библиотеки, делая его видимым, интересным и популярным, мы продолжаем формирование туристического потенциала и туристической привлекательности района в цифровом формате. Формируя туристский бренд в виртуальном пространстве силами жителей района, пропагандируя его уникальность и самобытность в Интернете новым цифровым инструментом — игрой «Майнкрафт», мы продолжим развивать позитивный имидж района. Созданная виртуальная площадка на протяжении многих лет будет служить универсальным инструментом обучения, просвещения и развития подрастающего поколения.

Одна из важнейших функций библиотек — сохранение и передача культурного наследия от поколения к поколению. Ногликский район является

местом компактного проживания коренных малочисленных народов Севера. У нас живёт известный нивхский писатель В. М. Санги. В 2015 году администрация Ногликского района, отмечая заслуги коллектива библиотеки по сохранению культурного наследия коренных малочисленных народов Севера, присвоила имя Владимира Михайловича Санги Ногликской районной модельной центральной библиотеке. Коллектив библиотеки планомерно работает над созданием неповторимого облика современной библиотеки, не только внутреннего, но и внешнего, несущего на себе отпечаток истории, культуры и судьбы Ногликского района. В наших ближайших планах — создание сквера Владимира Санги на территории библиотеки, воплощение в жизнь виртуальных идей и объектов, которыми игроки наполняют цифровой город, в программе благоустройства, реализация арт-проекта по благоустройству родного посёлка, создание мобильного интернет-класса, восстановление в «Майнкрафте» нивхских стоянок и многое другое. Все проекты реализуются сотрудниками библиотеки совместно с местными жителями.