

ХАБАРОВСКИЙ РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЦЕНТР С ДОСТУПОМ К РЕСУРСАМ ПРЕЗИДЕНТСКОЙ БИБЛИОТЕКИ ИМЕНИ Б. Н. ЕЛЬЦИНА. ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ И ИННОВАЦИИ ЦЕНТРА

Хабаровский региональный центр с доступом к ресурсам Президентской библиотеки имени Б. Н. Ельцина (ХРЦПБ) является структурным подразделением Дальневосточной государственной научной библиотеки (ДВГНБ). Центр у многих жителей г. Хабаровска «на слуху» как просто Президентская библиотека.

Что такое Президентская библиотека? Президентская библиотека была открыта в 2009 году и функционирует как общегосударственное электронное хранилище цифровых копий важнейших документов и книг российской государственности, русского языка. В этом году библиотека празднует 10-летие, к которому приурочено проведение Дня открытых дверей в мае в Хабаровском региональном центре. После открытия центрального здания Президентской библиотеки в Санкт-Петербурге, на Сенатской площади, по всей России стали открываться региональные центры, в том числе и в Хабаровске.

В Хабаровском региональном центре с доступом к ресурсам Президентской библиотеки нет бумажных книг, как во многих стандартных библиотеках, но есть полный доступ к электронным ресурсам.

Деятельность центра осуществляется по трем ключевым направлениям. В первую очередь региональный центр — это точка доступа к полнотекстовым электронным ресурсам как самой Президентской библиотеки, так и других электронных библиотек, например, Национальной электронной библиотеки (НЭБ), Российской государственной библиотеки (РГБ) и других.

Второе направление — это проведение экскурсионно-просветительских мероприятий по различным тематикам. Как правило, они приурочены к знаменательным датам. На таких мероприятиях сотрудники центра рассказывают про деятельность и специфику Президентской библиотеки и самого регионального центра, знакомят посетителей с электронными ресурсами, а также организуют лекционно-интерактивную тематическую часть.

Неотъемлемая часть работы — это оцифровка документов на планетарных сканерах. В региональном центре их два. Первый предназначен для

оцифровки старых редких изданий, на нём каждую страницу необходимо сканировать вручную. Сотрудники центра чаще прибегают к использованию именно этого сканера, так как многие книги, которые необходимо оцифровать, старые (более 100 лет) и хрупкие, поэтому требуют крайне бережного отношения.

Второй планетарный сканер более автоматизированный и переворачивает страницы самостоятельно, он подходит для современных крепких книг в хорошем состоянии.

План по оцифровке материалов Хабаровского регионального центра заранее согласовывается с Президентской библиотекой и чаще имеет краеведческую направленность. Таким образом, центр вносит свой вклад в создание электронного фонда Президентской библиотеки.

На сегодняшний день фонд оцифрованных материалов Президентской библиотеки превышает цифру в 570 тысяч электронных материалов. Полный доступ к ним ко всем можно получить из электронного читального зала, который располагается на втором этаже регионального центра (Хабаровск, ул. Истомина, д. 57).

Сама оцифровка — крайне занимательный процесс, и помимо своего прямого назначения — пополнение фонда Президентской библиотеки — имеет и другую сторону. Презентация процесса оцифровки на экскурсионных мероприятиях очень заинтересовывает посетителей всех возрастов, как самых маленьких, так и уже совсем взрослых. Почти каждый посетитель привык видеть готовый результат в Интернете, а когда сотрудники демонстрируют, как именно этот процесс происходит, для человека это как раскрытие большой тайны, и имеет большой позитивный отклик.

Помимо оцифрованных документов и книг Президентская библиотека выпускает множество мультимедийных материалов. Конечно, библиотеки сегодня — это уже нечто другое, чем пять лет назад и даже 3 года. Задачи и направления деятельности библиотек становятся всё шире. И данные мультимедийные материалы — это огромный плюс и помощь в работе.

Во-первых, они активно используются при проведении экскурсионно-просветительских мероприятий. Уже давно научно доказано, что человек гораздо лучше воспринимает информацию в формате изображений, а ещё лучше — в формате видео.

Во-вторых, все эти материалы могут использовать учителя, специалисты образовательных центров, библиотекари и просто люди, которые хотят расширить свой кругозор, так как они находятся в общем доступе.

Поэтому Президентская библиотека — это электронный ресурс с интерактивными материалами. А сотрудники регионального центра продвигают, предоставляют к ним доступ и максимально заинтересовывают посетителей в этих ресурсах.

Помимо этого, региональный центр принимает участие в грантовых конкурсах различных уровней: президентских, губернаторских и других. Одна из ключевых задач проектов — это получение практических навыков работы с информационными ресурсами и программами. Но она, конечно же, не единственная.

В начале 2019 года ДВГНБ стала партнёром-участником в важном межрегиональном проекте — «Контурь многополярного мира. Саммиты ШОС и БРИКС». Проект приурочен к проведению саммитов ШОС и БРИКС в Челябинске в 2020 году. Его целью является создание полнотекстовой электронной коллекции о странах и саммитах ШОС и БРИКС. И организаторами проекта выступили ГКУК «Челябинская областная универсальная научная библиотека» и ФГБУ «Президентская библиотека имени Б. Н. Ельцина».

Хабаровский региональный центр с доступом к ресурсам Президентской библиотеки имени Б. Н. Ельцина как структурное подразделение Дальневосточной государственной научной библиотеки стал непосредственным исполнителем и занимался оцифровкой и последующей передачей материалов.

Презентация результатов проекта пройдёт в формате видеоконференции в конце 2019 года.

А. А. Демчук

СОВРЕМЕННЫЕ ПОДХОДЫ ПРИ РАЗРАБОТКЕ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ ПЛАТФОРМ ИНФОРМАЦИОННЫХ ПРОДУКТОВ ДАЛЬНЕВОСТОЧНОЙ ГОСУДАРСТВЕННОЙ НАУЧНОЙ БИБЛИОТЕКИ

Современная библиотека имеет широкий спектр информационных продуктов и услуг, доступных как в традиционном режиме, так и для удалённых пользователей. Развитие информационных технологий позволило получить удалённый доступ к библиотечным продуктам и услугам через Интернет.

Особое внимание следует уделить мультимедийной продукции библиотек. Мультимедийные возможности позволяют библиотекам преобразовывать популярные традиционные продукты в новый формат, востребованный современным пользователем. Викторины как традиционная форма массовых мероприятий также находят своё развитие в электронной среде.

Одной из особенностей современного пользователя является предпочтение виртуального общения реальному, наблюдается рост удалённого обслуживания. Самым оригинальным продуктом, учитывая данную особенность пользователя, является мультимедийная интерактивная викторина, в которой участники отвечают на вопросы и выполняют задания, объединённые общей темой. Например, одна из таких викторин «Из истории театральной жизни Хабаровского края» в Год театра в России была запущена Дальневосточной государственной научной библиотекой (ДВГНБ) на официальном сайте учреждения.

Предлагаемая викторина преследует цель привлечь внимание жителей и гостей нашего региона к истории становления и развития театрального дела в Хабаровском крае, узнать больше о выдающихся театральных деятелях, а также стать читателями нашей библиотеки и приобщиться к её коллекциям.

Наиболее активно использовать викторины в своей работе могут библиотеки, ориентированные на работу с детской и молодёжной аудиторией. Это можно объяснить тем, что игровая форма подачи информации актуальна для данной возрастной группы, использование динамических изображений и звука вызывает интерес и позволяет удерживать внимание пользователя. С помощью викторины можно привлечь внимание к конкретной работе, а её применение в учебном процессе позволит учащимся лучше усвоить содержание образовательной программы.

Главное преимущество викторины — это возможность проверить и улучшить свои знания по конкретной теме в игровой форме. Например, одной из таких викторин является онлайн-тест «Листая тургеневские страницы», приуроченный к 200-летию со дня рождения Ивана Сергеевича Тургенева и расположенный на сайте ДВГНБ.

Электронная среда обеспечивает быструю обратную связь с пользователями. Так, можно организовать диалог между пользователями, размещая публичные или частные отзывы и комментарии к викторине, что позволяет оценить сложность вопросов и организовать новые викторины с учётом интересов респондентов.

Подготовка викторины может осуществляться с помощью программы Microsoft PowerPoint с последующим преобразованием в формат Flash, совместимый с большинством браузеров и операционных систем, что обеспечит комфортное распространение викторины с сохранением анимационных эффектов, аудио- и видеосфрагментов, а также навигационных возможностей.

Основные технологические процессы создания викторины включают, во-первых, компиляцию вопросов. Ярким примером реализации мультимедийных возможностей является использование видео- и аудиоклипов как для вопросов, так и для обратной связи на ответ пользователя. Во-вторых, разработку заголовка слайда, приветствия и объяснения для викторины. Перед началом викторины желательно создать страницу с обращением к пользователю и предложением начать новую игру. Это может быть описание правил, сюжета, продолжение которого предполагается узнать во время игры, размещение карты с отмеченными задачами, инструкции, объясняющей работу с кнопками перехода и другими элементами управления. В-третьих, подготовку обратной связи по отклику пользователя. Пользователю, независимо от его возраста, важно получить подтверждение правильности своего ответа. Обратная связь может сопровождаться иллюстрациями, видео и анимацией, звуком. Если ответ неправильный, то нужно дать пользователю возможность пропустить ответ и перейти к следующему вопросу и просмотреть правильный вариант.

В-четвёртых, необходимо создать итоговый слайд с результатами викторины. Дистанционное участие в игре в большинстве случаев не предполагает получение реальных призов, достаточно ограничиться отзывами и комментариями к викторине. Финальный слайд может содержать иллюстрацию диплома, медали или звания победителя. При назначении баллов за правильные ответы возможны альтернативные варианты обратной связи в зависимости от количества набранных баллов.